

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Orezag**

Joueur: **alice**

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthen**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Esprit solide x2

Instinct de survie

### Désavantages

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/1 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 0/-1 Def : 15 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 2/1 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000




## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

### Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

### ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie - Violence

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

*Défaut : Indiscipliné*

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants :

