

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Cormag Joueur : _____

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel Métier : Médecin

Description : Jeune médecin aventuroux

Voies

Combativité : 2
 Empathie : 4
 Créativité : 3
 Raison : 5
 Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 2

Vif desprit

Lettre

Désavantages

Douillet

Faible

Obtus

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Principes magientistes 6

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/1 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 4/3 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/-1 Def: 16 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 2/1 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

Vêtements _____
 un jour de rations _____
 couverture _____
 trousse médicale _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 5  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Le service d'ost fut long pour Cormag l'intellectuel. Il trouva une utilité en tant que médecin qu'il put mettre en œuvre une fois dans son groupe d'aventuriers.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchi*

Défaut : Austère

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Cormag fit la rencontre dans son enfance d'un type étrange qui se donnait le titre de "magientiste". Cet individu lui expliqua les bases de sa culture et de sa technologie.

