

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Cormag**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Médecin**

Description : **Jeune médecin aventuroux**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **2**

Vif desprit

Lettré

Désavantages

Douillet

Faible

Obtus

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Principes magientistes **6**

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine **6**

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/1 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 4/3 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 0/-1 Def : 16 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 2/1 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Vêtements _____

un jour de rations _____

couverture _____

trousse médicale _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

Le service d'ost fut long pour Cormag l'intellectuel. Il trouva une utilité en tant que médecin qu'il put mettre en œuvre une fois dans son groupe d'aventuriers.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Hystérie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Cormag fit la rencontre dans son enfance d'un type étrange qui se donnait le titre de "magientiste". Cet individu lui expliqua les bases de sa culture et de sa technologie.

