

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Aldyn

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: Jeune chasseur marqué par la vie

Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Aisance financière 1

Désavantages

Boiteux

Esprit faible

Maladif

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/8 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 9/10 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 5/6 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 7/8 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Rations pour un jour

matériel pour petits piège à animaux

couverture



Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Après le service d'ost, Aldyn est parti dans la nature pour être en communion avec elle. Puis il a trouvé une bande avec qui il écume les campagnes pour trouver du travail.



Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Anticonformiste



Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Partir seul dans la nature n'est pas sans conséquences. Aldyn aurait du écouter le démorthèn de son village. Les animaux et les maladies présentes dans la forêt ne l'ont pas épargné.

