

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Aldyn**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : Jeune chasseur marqué par la vie

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière 1

Désavantages

Boiteux

Esprit faible

Maladif

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●O+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●O+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●O+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/8 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 9/10 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 5/6 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 7/8 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Rations pour un jour _____

matériel pour petits piège à animaux _____

couverture _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Après le service d'ost, Aldyn est parti dans la nature pour être en communion avec elle. Puis il a trouvé une bande avec qui il écume les campagnes pour trouver du travail.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Partir seul dans la nature n'est pas sans conséquences. Aldyn aurait du écouter le démorthèn de son village. Les animaux et les maladies présentes dans la forêt ne l'ont pas épargné.

