

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Aldyn**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **18** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: **Jeune chasseur marqué par la vie**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Ideal: **1**

Avantages

Aisance financière **1**

Désavantages

Boiteux

Esprit faible

Maladif

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●O+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●O+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magie

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●O+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●O+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs **6**

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●O+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 7/8 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 9/10 Def : 9 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 5/6 Def : 13 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 7/8 Def : 9 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Rations pour un jour
 matériel pour petits piège à animaux
 couverture

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Après le service d'ost, Aldyn est parti dans la nature pour être en communion avec elle. Puis il a trouvé une bande avec qui il écume les campagnes pour trouver du travail.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Partir seul dans la nature n'est pas sans conséquences. Aldyn aurait du écouter le démorthèn de son village. Les animaux et les maladies présentes dans la forêt ne l'ont pas épargné.

