

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Furmina**

Joueur: _____

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: **Jeune guerrière**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **2**

Avantages

Fort

Leste

Désavantages

Obtuse

Malchanceuse

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Natation

6

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/11 Def : 13 Rap : 9

⊕ Offensive
Att : 12/12 Def : 12 Rap : 9

⊕ Défensive
Att : 10/10 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide
Att : 11/11 Def : 12 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Rations pour 1 jour

corde

couverture

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Curmina a fini depuis peu son service d'ost et parcourt les campagnes à la recherche de caravanes à protéger. Elle fait partie d'un petit groupe guidé par un varigal expérimenté.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extravertie

Défaut : Vaniteuse



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Elle a vu un de ses compagnons d'armes se faire dévorer par un ours lors d'une patrouille. Elle en a désormais peur et peut céder à la frénésie si la situation est trop dure à supporter.

