

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Curmina

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Jeune guerrière

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Forte

Leste

Désavantages

Obtuse

Malchanceuse

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Natation 6

Disc :

Disc :

Relation

●●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc _____ dom: 2
 Épée courte _____ dom: 2
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/11 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 12/12 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 10/10 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 11/11 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Rations pour 1 jour _____

corde _____

couverture _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Curmina a fini depuis peu son service d'ost et parcourt les campagnes à la recherche de caravanes à protéger. Elle fait partie d'un petit groupe guidé par un varigal expérimenté.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extravertie

Défaut : Vaniteuse

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Elle a vu un de ses compagnons d'armes se faire dévorer par un ours lors d'une patrouille. Elle en a désormais peur et peut céder à la frénésie si la situation est trop dure à supporter.

