

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Curmina**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: **Jeune guerrière**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Force

Leste

### Désavantages

Obtuse

Malchanceuse

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●O+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Natation **6**

Disc:

Disc:

### Relation

●●OOO+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●OOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Arc dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/11 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 12/12 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 10/10 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 11/11 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Rations pour 1 jour \_\_\_\_\_  
 corde \_\_\_\_\_  
 couverture \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

### Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

### ⊕ Miracles majeurs :

### ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Curmina a fini depuis peu son service d'ost et parcourt les campagnes à la recherche de caravanes à protéger. Elle fait partie d'un petit groupe guidé par un varigal expérimenté.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extravertie

Défaut : Vaniteuse

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Elle a vu un de ses compagnons d'armes se faire dévorer par un ours lors d'une patrouille. Elle en a désormais peur et peut céder à la frénésie si la situation est trop dure à supporter.

