

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Curmina**

Joueur: _____

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: **Jeune guerrière**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **2**

Avantages

Force

Leste

Désavantages

Obtuse

Malchanceuse

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●O+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Natation **6**

Disc:

Disc:

Relation

●●OOO+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●OOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 11/11 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 12/12 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 10/10 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 11/11 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Rations pour 1 jour _____
 corde _____
 couverture _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Curmina a fini depuis peu son service d'ost et parcourt les campagnes à la recherche de caravanes à protéger. Elle fait partie d'un petit groupe guidé par un varigal expérimenté.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extravertie

Défaut : Vaniteuse

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Elle a vu un de ses compagnons d'armes se faire dévorer par un ours lors d'une patrouille. Elle en a désormais peur et peut céder à la frénésie si la situation est trop dure à supporter.

