

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Caran Cormac

Joueur : Davor

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Osag

Métier : Investigateur

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort

Nez fin

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Hache de bataille dom : 3  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/6 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 6/4 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 8/6 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Armure de plaques (4)



# ⊕ Équipement

-kompas \_\_\_\_\_  
 -coin purse \_\_\_\_\_  
 -med kit \_\_\_\_\_  
 -rations \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Caol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Pauvreté - Chance

Caran Cormac potječe iz ugledne obitelji iz Osta-Baillea, ali obiteljsko bogatstvo i ugled polako su nagrizali skandali. Njegov otac, aristokrat sklon tajnim znanstvenim eksperimentima i okultnom, nestao je pod misterioznim okolnostima kada je Caran imao 16 godina. Godinama kasnije, obitelj je osiromašila, a glasine o "prokletstvu Cormaca" počele su se širiti ulicama Caol-Raera. Unatoč plemićkoj krvi, Caran je odlučio prekinuti lanac iluzija i predrasuda — nije tražio moć, već istinu. Priključio se redu istražitelja i počeo raditi na neraščišćenim slučajevima u Osta-Bailleu: nestanci, okultni simboli... Njegovo lice ostaje mirno i analitično čak i kad mu um vrišti od sumnji. Iako djeluje hladno i nepristupačno, iznutra ga nagrizava želja za razumijevanjem svijeta koji se raspada pred njegovim(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Insensible

---

---

---

---

---

---

## Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_