

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Taran Cormac**

Joueur: **Davor**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Osag**

Métier: **Investigateur**

Description: _____

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **2**

Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort

Nez fin

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Lecture sur les lèvres 6

Disc: Vigilance 6

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Hache de bataille dom : 3
 Epée longue droite Osag dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/6 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 6/4 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 8/6 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

-kompas

-coin purse

-med kit

-rations

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Caol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Pauvreté - Chance

Caran Cormac potječe iz ugledne obitelji iz Osta-Baillea, ali obiteljsko bogatstvo i ugled polako su nagrizali skandali. Njegov otac, aristokrat sklon tajnim znanstvenim eksperimentima i okultnom, nestao je pod misterioznim okolnostima kada je Caran imao 16 godina. Godinama kasnije, obitelj je osiromašila, a glasine o "prokletstvu Cormaca" počele su se širiti ulicama Caol-Raera. Unatoč plemićkoj krvi, Caran je odlučio prekinuti lanac iluzija i predrasuda — nije tražio moć, već istinu. Priključio se redu istražitelja i počeo raditi na neraščišćenim slučajevima u Osta-Bailleu: nestanci, okultni simboli... Njegovo lice ostaje mirno i analitično čak i kad mu um vrišti od sumnji. Iako djeluje hladno i nepristupačno, iznutra ga nagrizava želja za razumijevanjem svijeta koji se raspada pred njegovim(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

