

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Armaël

Joueur :

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Varigal expérimenté

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Fort

Intuitif

### Désavantages

Lent desprit

Lent

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :





## Armes

Épée courte dom : 2  
 Arc court dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 8/8 Def : 13 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 9/9 Def : 12 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 7/7 Def : 14 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 8/8 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Vous avez été engagé par un groupe de jeunes guerriers et chasseurs pour les guider à travers leurs pérégrinations. Quand ils n'ont pas d'argent à proposer ils vous paient en nature, notamment en gibier.



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

|          | Équilibre   | Symptôme    | Syndrome    | Folie       |
|----------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| TRAUMA : | ● ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

|                  |             |             |             |             |
|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Peu fiable



## Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Vous avez failli mourir d'une grave maladie liée à la pollution de la rivière où vous avez bu par une substance étrange, sans doute le fait des magientistes, ces misérables destructeurs de la nature.

