

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Armaël**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Varigal expérimenté**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Fort

Intuitif

Désavantages

Lent desprit

Lent

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

Épée courte dom: 2
 Arc court dom: 2
 Bâton dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/8 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 9/9 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 7/7 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 8/8 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Vous avez été engagé par un groupe de jeunes guerriers et chasseurs pour les guider à travers leurs pérégrinations. Quand ils n'ont pas d'argent à proposer ils vous paient en nature, notamment en gibier.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Peu fiable

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Vous avez failli mourir d'une grave maladie liée à la pollution de la rivière où vous avez bu par une substance étrange, sans doute le fait des magientistes, ces misérables destructeurs de la nature.

