

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Doktor Nostaw** Joueur : **Claus**
 Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Investigateur**
 Description : **Langer Schlaks, blond, helle Haut, lange Narbe im Gesicht**

Voies

Combativité : **4**
 Empathie : **4**
 Créativité : **1**
 Raison : **5**
 Idéal : **1**

Avantages

Allié isolé
 Bonne vue
 Leste
 Lettré
Désavantages
 Dépendance
 Esprit faible
 Fragile
 Laid

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : **8**
 Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

OOOOO+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

●●OOO+(EMP:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:4)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc : Artéfact de combat 6
 Disc : Médecine 6
 Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●OOO+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arc dom : 2
 Francisque dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/10 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 5/11 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 3/9 Def : 16 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 4/10 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

4 Wurfmesser _____

Derringer (Artifact) (20 Schuss) _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Violence

Nostaw ist Sohn eines Feldschers. Nach seiner Ausbildung beim Vater ging er auf Reisen. In Kalvernach schloss er sich der Garnison an und diente dort 5 Jahre als Feldscher und mit gutem Erfolg als Hilfsschütze. In einer Kampagne wurde sein Trupp überfallen und Nostaw rettete seinem Colonel S'simmok das Leben, wurde jedoch im folgenden Kampf schwer verletzt und verließ daraufhin die Truppe.

Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Der adelige Colonel S'simmok war für seine Rettung sehr dankbar, sorgte dafür dass Nostaws Verletzungen behandelt wurde, schenkte ihm seinen Derringer und wies den Waffenmeister an, Nostaw in der Handbabung von Artefaktwaffen zu unterweisen. Nostaw ist nach wei vor bei Colonal S'simmok, wie auch in der Garnison wie vor ein gerngesehener Besucher auch weil er ein fröhlicher feierfreudiger Geselle ist, der gerne mal einen trinkt, raucht und feiert. Seinen Lebensunterhalt verdient er als Wundarzt und Gelegenheitsermittler.

