

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Markdan Stone

Joueur : Sylvain

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Continent

Métier : Garde de Reizh

Description : Garde d'élite de Reizh

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue x2

Leste

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Obtus

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discrétion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/12 Def : 13 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 8/14 Def : 11 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 4/10 Def : 15 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 6/12 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Immoral

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---