

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Vassil de Nofremont

Joueur : Yannick

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 5

Vif desprit

### Désavantages

Boiteux

Dépendance

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+ (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○○+ (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/7 Def : 10 Rap : 4



Offensive

Att : 7/9 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 3/5 Def : 12 Rap : 4



Rapide

Att : 5/7 Def : 8 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Une diligence avec 2 carvide

Dague

Glaive continental



## Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Immoral



## Travers



Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

