

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Vassil de Nofremont**

Joueur : **Yannick**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : _____

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **5**

Vif desprit

Désavantages

Boiteux

Dépendance

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts **6**

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Outil magientiste **6**

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/7 Def : 10 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 7/9 Def : 8 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 3/5 Def : 12 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 5/7 Def : 8 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Une diligence avec 2 carnide

Dague

Glaive continental

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

