

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Diancecht Coatgoën**

Joueur : **Erwann**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : **Prêt à tous pour arriver à ses fins**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Beau

Intuitif

Rapide

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●OOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●O+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Archipel des Cendres - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Pauvreté

3ème fils de la très ancienne famille des Coatgoën vivant sur l'archipel des cendres, il était destiné à rejoindre le temple. Ne voulant pas rejoindre les ordres, il décida à l'âge de 15ans de s'enfuir du manoir familial et de mené sa vie comme il l'entendait.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il prit donc un bateau et se dirigea à la capital de Gwidre, ou pendant 2 années il effectua nombre de petit boulot pas forcément très légaux. A ses 17 ans, suite à un vol d'une relique du temple qui s'est mal déroulé ou il a fini dans les geôles du temps, Sigismond Pervolen qui à eu vents des différents talents de Diancecht pour l'infiltration décida de lui donner un chance de se faire pardonner pour ces crimes en travaillant comme espion pour traquer et débusquer les différents cercle occulte du continents.

