

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Mog (Gaël Mac Hai(...))**

Joueur : **Liam**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish**

Métier : **Malandrin**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Allié influent

Rapide

Chanceux x2

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité **6**

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties **6**

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

\_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/6 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 8/8 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 4/4 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 6/6 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

  
  
  
  
  
  


# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Solitude

Gaël Mac Hamish, cadet de l'illustre famille Mac Hamish, des nobles respectable et respecté de tous. Il eu une enfance aisée, certains pourrait même dire avec une cuillère en argent. Mais les années passant, sont goût pour les bêtises et autres joyeusetés s'accroissaient au détriment de ses études. Sa famille espérait que le service militaire le remettrait sur le droit chemin, mais sans succès. Il trouvait toujours un moyen de sécher les cours théoriques. Les seuls cours ou il daignait assister étaient les entraînements physique et les cours d'étiquette. Toutefois, si il était présent, c'était uniquement dans le but d'apprendre à courtiser les femmes. Après son service, sa famille ne sut quoi faire de lui, il était trop écervelé pour diriger et trop déshonorant pour être soldat. C'est alors que par un concours de(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

**Défaut : Peu fiable**

---

---

---

---

---

---

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 4

**Émotivité :** 3

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 1



 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Sa famille est morte..pas lui

---

---

---

---

---

---