

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Sal Rass**

Joueur: **Axel**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tarish**

Métier: **Malandrin**

Description: **Un bandit ? Non Un gars futé voilà tout.**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Idéal: **3**

Avantages

Charismatique **x2**

Chanceux

Désavantages

Dépendance

Lent desprit **x2**

État de santé

Bon **000000**

Moyen **-1 000000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Furtivité **6**

Disc: Vol à la tire **6**

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus: **~2**

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus: **~2**

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 4)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus: **~2**

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 9/5 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 5/1 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 7/3 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique



Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : menteur



Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

