

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Sal Rass**

Joueur: **Axel**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tarish**

Métier: **Malandrin**

Description: **Un bandit ? Non Un gars futé voilà tout.**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Idéal: **3**

### Avantages

Charismatique **x2**

Chanceux

### Désavantages

Dépendance

Lent desprit **x2**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●O+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Furtivité **6**

Disc: Vol à la tire **6**

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●O+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●O+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●O+(EMP: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●O+(CRÉA: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/3 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 9/5 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 5/1 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 7/3 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventif*

*Défaut : menteur*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 4

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 3

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

