

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Isaac

Joueur : Hector

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Joueur professionnel

Description :

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Beau

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Malchanceux

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Jeux

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 1/1 Def : 13 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 4/4 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : -2/- Def : 16 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 1/1 Def : 10 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

*Défaut : Immoral*



## Travers



Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

