

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Tugen**

Joueur : **Sébastien**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : **B cheron itinérant**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Bonne santé

Endurant

Désavantages

Dépendance

Obtus

Malchanceux

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Menuiserie **6**

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●O+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●O+(EMP: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Marteau d'artisan dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 6/2 Def : 10 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 9/5 Def : 7 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 3/-1 Def : 13 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 6/2 Def : 7 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



Équipement

Remplacer Hache de bataille par hac (...)
 Sac de voyage et bâton de marche (p (...))
 Matériel de bûcheron: clou et marteau (...)

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Pauvreté

Lors de son service militaire, Tugen a été assigné à l'intendance, ces tâches relevant de l'aide de camp, de la construction des tentes, et de l'alimentation des feux. Suite à ça il est devenu bûcheron itinérant, mais quand c'est nécessaire il est garçon de ferme, ouvrier.

Depuis il va de village en village là où le travail est présent. Il dépense une bonne partie de sa paye en jeu. De par son itinérance, il n'est pas forcément bien accueilli par les locaux et dors souvent à la belle étoile ou dans de meilleurs cas, dans une grange. Addiction: jeu d'argent, paris.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : Lors d'une nuit, durant son service militaire, une embuscade particulièrement sanglante (armée ennemie ? Bêtes ? Libre au MJ) a particulièrement marqué Tugen. A-t-il survécu en se cachant ou bien en faisant face à l'adversaire (libre au MJ)

