

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Fitz**

Joueur : **Tom**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Chasseur**

Description : **Maigre, cheveux long et brun.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **2**

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux **6**

Disc : Pistage **6**

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/8 Def : 10 Rap : 8



Offensive

Att : 10/10 Def : 8 Rap : 8



Défensive

Att : 6/6 Def : 12 Rap : 8



Rapide

Att : 8/8 Def : 8 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Unique fils et désormais orphelin, Fitz à appris l'hebenisterie par son père. A sa mort, et n'ayant pas su garder l'atelier paternel, il partit subvenir à ses besoins dans la nature. C'est ainsi qu'il devins chasseur.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Téméraire



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Orphelin et troubler par des visions de flammes vertes.

