



Armes

Arc _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/8 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 10/10 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 6/6 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 8/8 Def: 8 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation

Score: 6 / 6



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Unique fils et désormais orphelin, Fitz à appris l'hebenisterie par son père. A sa mort, et n'ayant pas su garder l'atelier paternel, il partit subvenir à ses besoins dans la nature. C'est ainsi qu'il devins chasseur.

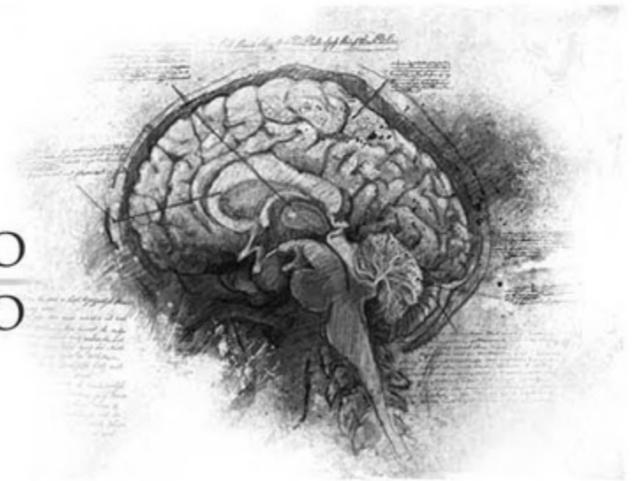
🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 2



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Orphelin et troublé par des visions de flammes vertes.
