

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Fitz**

Joueur: **Tom**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Continent**

Métier: **Chasseur**

Description: **Maigre, cheveux long et brun.**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **2**

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc: Pistage 6

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Unique fils et désormais orphelin, Fitz à appris l'hebenisterie par son père. A sa mort, et n'ayant pas su garder l'atelier paternel, il partit subvenir à ses besoins dans la nature. C'est ainsi qu'il devins chasseur.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

**Défaut : Téméraire**

## 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 3**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 2**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Orphelin et troublé par des visions de flammes vertes.

