

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Melnir**

Joueur: **Théo**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: **Un vieil homme robuste, charmant, imposant et sage.**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **2**

Avantages

Beau

Intuitif

Désavantages

Lent

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir
 ☉ Standard Att: 2/2 Def: 13 Rap: 6
 ☉ Offensive Att: 4/4 Def: 11 Rap: 6
 ☉ Défensive Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6
 ☉ Rapide Att: 2/2 Def: 11 Rap: 8
 ☉ Mouvement Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cuirasse en roseau (2)



Équipement

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 15 / 15

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur - Violence - Chance

Né à Mornegivre, Melnir connaît tout d'abord une vie simple. Pendant toute sa jeunesse, il cultivera la terre et élèvera des bêtes, avant de rencontre des Demorthèn de passage dans sa région. Cette rencontre changera sa vie, car il les rejoindra, devenant ainsi un Ionnthèn après avoir passé les rites d'apprentissage. Puis, au fil des années, fort de son abnégation et de sa curiosité, il finira par devenir lui-même un Demorthèn. Aujourd'hui, c'est un ermite, qui passe son temps à voyager et à veiller à la tranquillité de la nature et de son prochain.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Mélancolie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Calme**

Défaut : Pessimiste

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lorsqu'il était enfant, son village fût attaqué par des barbares. Ses parents le cachèrent, lui et sa petite soeur, mais furent tués lors du raid. Cet évènement le forgea, car il dû par la suite apprendre à survivre, pour le bien de sa soeur et de lui-même.

