

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Melnir

Joueur : Théo

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : Un vieil homme robuste, charmant, imposant et sage.

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Beau

Intuitif

Désavantages

Lent

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/2 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 4/4 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 2/2 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier rond (1)
 Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 15 / 15

Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur - Violence - Chance

Né à Mornegivre, Melnir connaît tout d'abord une vie simple. Pendant toute sa jeunesse, il cultivera la terre et élèvera des bêtes, avant de rencontre des Demorthèn de passage dans sa région. Cette rencontre changera sa vie, car il les rejoindra, devenant ainsi un Ionnthèn après avoir passé les rites d'apprentissage. Puis, au fil des années, fort de son abnégation et de sa curiosité, il finira par devenir lui-même un Demorthèn. Aujourd'hui, c'est un ermite, qui passe son temps à voyager et à veiller à la tranquillité de la nature et de son prochain.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Pessimiste

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lorsqu'il était enfant, son village fût attaqué par des barbares. Ses parents le cachèrent, lui et sa petite soeur, mais furent tués lors du raid. Cet évènement le forgea, car il dû par la suite apprendre à survivre, pour le bien de sa soeur et de lui-même.

