

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sorcha, la Sorcière

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : Sorcha est une femme mystérieuse avec des cheveux noirs et des yeux violets. Elle porte des robes

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Vive desprit x2

Lettree

Désavantages

Douillette

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Hypnose 6

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/8 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 5/10 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : 1/6 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 3/8 Def : 9 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Pistolet à répétition manuelle (3 coup(...))

- fonctionne avec des munitions spéc(...)

- utilise une cartouche de flux minéra(...)

Une cartouche de flux minéral de rés(...)

Deux tonifiants de soins à base de flu(...)

Deux tonifiants calmant à base de flu(...)

Pochette contenant 24 munitions

Pendule d'hypnotisme

Son corbeau



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Violence

Sorcha a été rejetée par son village natal à cause de son obsession pour l'occultisme. Elle a trouvé refuge à l'Université de Kalvernach, où elle a perfectionné ses compétences en occultisme et s'est instruite à la magie, notamment les aspects alchimiques. Lors de ses recherches, elle a rencontré Maeve, la barde, et l'a aidée à échapper à des bandits. Sorcha a également croisé la route de Daire, le prêtre, et ils ont développé une relation complexe basée sur le respect mutuel et la compréhension de leurs différences.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

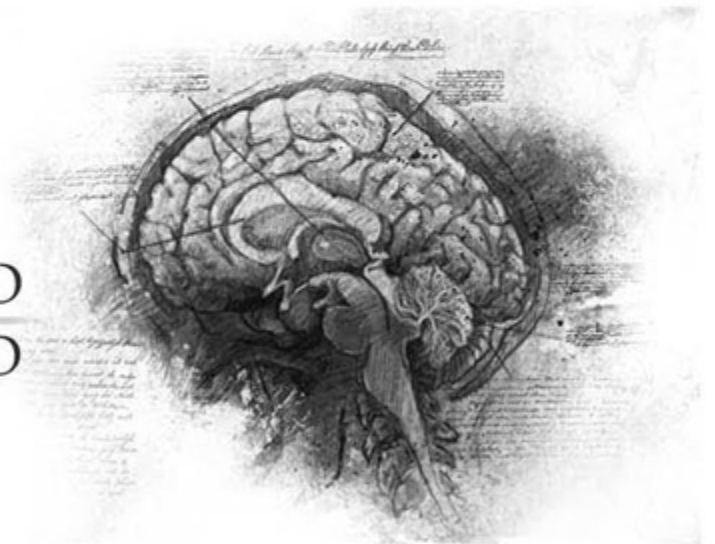
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Insensible



Travers



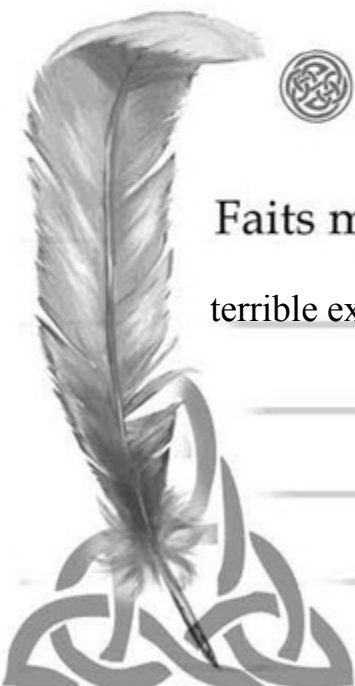
Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La première hypnose qu'elle a tenté de réaliser seule a eu des conséquences horribles...de cette terrible expérience est née une aura sulfureuse de sorcellerie et également un ennemi puissant, le Magientiste Thaddeus.