

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sorcha, la Sorcière

Joueur :

Sexe : F Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : Sorcha est une femme mystérieuse avec des cheveux noirs et des yeux violets. Elle porte des robes

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Vive desprit x2

Lettree

### Désavantages

Douillette

Phobie

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Hypnose 6

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/8 Def : 11 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 5/10 Def : 9 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 1/6 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 3/8 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000




# Armures :



# Équipement

- Pistolet à répétition manuelle (3 coup(...))
- fonctionne avec des munitions spéc(...)
- utilise une cartouche de flux minéra(...)
- Une cartouche de flux minéral de rés(...)
- Deux tonifiants de soins à base de flu(...)
- Deux tonifiants calmant à base de flu(...)
- Pochette contenant 24 munitions
- Pendule d'hypnotisme
- Son corbeau

# Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 8 / 8

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# Miracles majeurs :

# Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Violence

Sorcha a été rejetée par son village natal à cause de son obsession pour l'occultisme. Elle a trouvé refuge à l'Université de Kalvernach, où elle a perfectionné ses compétences en occultisme et s'est instruite à la magie, notamment les aspects alchimiques. Lors de ses recherches, elle a rencontré Maeve, la barde, et l'a aidée à échapper à des bandits. Sorcha a également croisé la route de Daire, le prêtre, et ils ont développé une relation complexe basée sur le respect mutuel et la compréhension de leurs différences.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Insensible**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 1**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 2**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : La première hypnose qu'elle a tenté de réaliser seule a eu des conséquences horribles...de cette terrible expérience est née une aura sulfureuse de sorcellerie et également un ennemi puissant, le Magientiste Thaddeus.

