

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Derwyn Fohl**

Joueur: **Brandon**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **3**

### Avantages

Fort

### Désavantages

Lent

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Épées 6

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●OOOO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●OO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●OOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Arc dom : 2

Épée longue droite Osag dom : 3

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/10 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 13/12 Def : 8 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 9/8 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 11/10 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




### Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Froid

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :

