

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Rodolf Raspoutine**

Joueur : **Bastien**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tarish**

Métier : **Magientiste**

Description :

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **3**

Avantages

Vif d'esprit **x2**

Lettre

Désavantages

Faible

Phobie

État de santé

Bon **00000**

Moyen -1 **00000**

Grave -2 **0000**

Critique -3 **0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Médecine **6**

Disc : Réparation d'artefacts **6**

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 2



Offensive

Att : 3/3 Def : 8 Rap : 2



Défensive

Att : -3/- Def : 14 Rap : 2



Rapide

Att : 0/0 Def : 8 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 2

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



Équipement

- Trousse à outil magientiste

- Lanterne

- Journal

- crayon

- carte

- Assistant "mort" porte bagage (à zi (...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA :

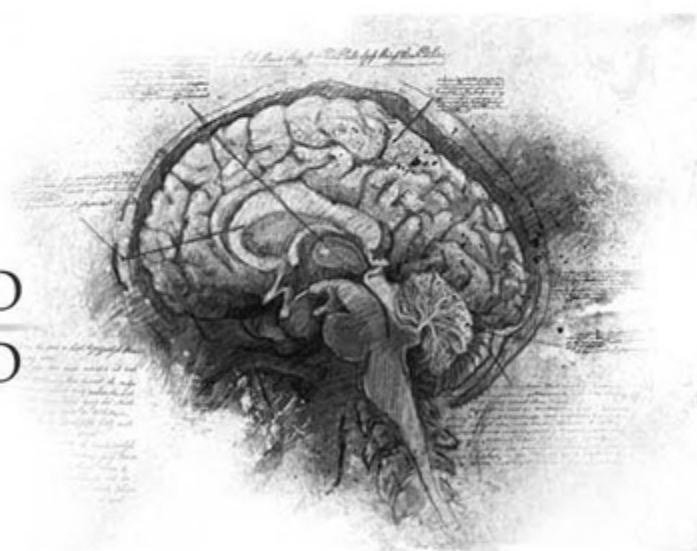
| Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------------|----------|----------|-------|
| ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 1


Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : _____