

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Lerthraw**

Joueur: **Bouyah**

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Espion**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **1**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **5**

### Avantages

Ouïe fine

Instinct de survie

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●●●0+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●●00+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●0000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●00+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

●●0000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●●000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/6 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 6/8 Def : 8 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 2/4 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 4/6 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

# Historie

Classe sociale : Artisan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Précautionneux

## Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

