

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Jorch Ven-Hoblem**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Beau

Charismatique

Intuitif x2

### Désavantages

Pauvre

Phobie

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +4 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 10

⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 10

⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 14 Rap : 10

⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 12

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 17 / 17



### Ogham :

 Breath

 Camouflage

 Rustling

 Call Animals

 Healing



## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

| Équilibre               | Symptôme | Syndrome | Folie  |
|-------------------------|----------|----------|--------|
| ●●●●●●                  | ●●●●●○   | ○○○○○○   | ○○○○○○ |
| Endurcissement : ○○○○○○ | ○○○○○○   | ○○○○○○   | ○○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Douce

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Douce : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_