

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Jorch Ven-Noblem**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthen**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Ideal: **1**

### Avantages

Beau

Charismatique

Intuitif x2

### Désavantages

Pauvre

Phobie

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●OO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Méditation 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●OOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

OOOOO+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP:5)

Bonus: +4 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/5 Def : 12 Rap : 10  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/7 Def : 10 Rap : 10  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/3 Def : 14 Rap : 10  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/5 Def : 10 Rap : 12  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 17 / 17



### Ogham :

-  Breath
-  Camouflage
-  Rustling
-  Call Animals
-  Healing
- 

## Exaltation

Score : 3 / 3



### ⊕ Miracles majeurs :

### ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Douce

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Douce : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

