

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Balric The Heretic**

Joueur : **Varin**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description : **The Heretic**

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **4**

### Avantages

Vif d'esprit

Lettré

### Désavantages

Boiteux

Douillet

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●0+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●0000+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Hypnose 6

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●0+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●0+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/2 Def: 11 Rap: 3
- ⊕ Offensive  
Att: 4/4 Def: 9 Rap: 3
- ⊕ Défensive  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 3
- ⊕ Rapide  
Att: 2/2 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 3

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :



# Exaltation

Score : 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Amour tragique - Solitude

Study occult and science. Accused of witchcraft. The inquisition had burned down the caravan with the family! Now hunted but guilt and dreams, living of as a seer for hire.

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Ingénieux*

*Défaut : Distrait*

# 🌀 Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 3

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 4



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 30      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_