

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Elmeën**

Joueur : **Paul**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Messager mélancolique**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **2**

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation **6**

Disc : Survie **6**

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation **6**

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 7/3 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 10/6 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 4/0 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 7/3 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11




Ogham :




Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Fils de paysan, il a travaillé des années dans les champs avec sa famille mais au fond de lui il voulait voir le monde et les gens qui l'habite ! A ses 11 ans, après une journée éreintante sous un soleil de plomb à récolter les (tomates) et les (haricots), il reste un plus longtemps que sa famille pour terminer les quelques plants restant et pour rêvasser un peu. En arrivant chez lui le soir, la nuit tombé, il découvre dans sa cahute toute sa famille morte, sans aucun signe de violence ou de résistance de leur part. Dans la panique, il voit quelqu'un à travers la fenêtre arrière et court vers la porte arrière, renversant à moitié la table, sur laquelle était posé une bougie. En arrivant dehors, rien mais par contre la maison était en feu, brulant les restes de sa famille sans que personne ne puisse vérifier ce qui(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●● | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Fils de paysan. Mort de sa famille sans signe de violence et incendie de la maison.

