

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Abélard**

Joueur : **Stéphane**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tarish**

Métier : **Investigateur**

Description : **Grand, corpulence moyenne, longue chevelure, vêtements de voyageur**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Ideal : **5**

### Avantages

Endurant

Intuitif

Chanceux

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Laid

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Orientation 6

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Claymore dom : 4

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 7/4 Def : 10 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 5/2 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur - Violence

Issu d'une famille de la noblesse rurale, il a bénéficié des avantages d'une double éducation entre son milieu campagnard de naissance et la branche citadine de la famille de sa mère. Le côté paternel est de la petite noblesse rurale désargentée mais fière, farouche, très traditionaliste et proche du peuple. Elle est très attachée aux rites ancestraux. Il y a connu une éducation de futur chevalier avec une dimension religieuse. Du côté de la mère, il a bénéficié grâce à son oncle d'une éducation scientifique ainsi que le droit, l'histoire, la géographie. Il s'agit d'une noblesse de cours un peu embourgeoisée... son oncle lui a fait découvrir tout le pays et l'a introduit dans les hautes sphères de la société.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

*Défaut : Ascétique*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Bien qu'il apprécie les deux « mondes » dont il est issu, ses valeurs de vieille chevalerie l'ont toujours empêché de totalement apprécier la vie mondaine et futile de la cour. Sa fierté et son esprit droit lui ont occasionné quelques querelles et inimitiés persistantes. Cependant il reçoit des missions en tant qu'investigateur car certains à la cour ont repéré ses atouts et sa probité.

