

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : \_\_\_\_\_ Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Carish Métier : Barde

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Beau

Instinct de survie

### Désavantages

Maladroit

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

● ● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Marteau d'artisan dom: 2  
 Epée longue droite Osag dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/1 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 4/3 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 0/-1 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 2/1 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 9 / 9

# Ogham:



# Exaltation



Score: 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mòr Roimh - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur - Violence - Pauvreté

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Immoral

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---