

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Niamh

Joueur : Julie

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Niamh est une combattante des McLyr

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 4

### Avantages

Allié mentor

Endurance

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Haches 6

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

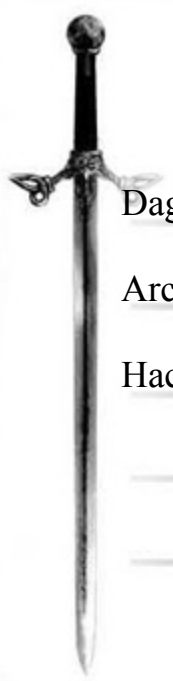
○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/8 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 11/9 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 9/7 Def : 11 Rap : 7



Rapide

Att : 10/8 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)



## Équipement

Pelle

Flûte whistle

Broche en argent



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Niamh est une combattante des McLyre, seigneurs locaux du royaume de Taol Kaer. Elle est très fidèle à son seigneur et le sauvera à tout prix. Niamh est assez solitaire mais est proche de son mentor, le chevalier Aessan qui sert aussi les McLyr. C'est son père de substitution. Elle est aussi proche du fils des McLyr qui est son partenaire de combat. A la mort de ses parents, elle a été recueillie au château notamment dans la forge où elle a appris à faire des couteaux. Elle en est très reconnaissante et est donc entrée au service des McLyr après son service militaire qu'elle a beaucoup apprécié. Son objectif est de devenir un chevalier Hilderin.



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

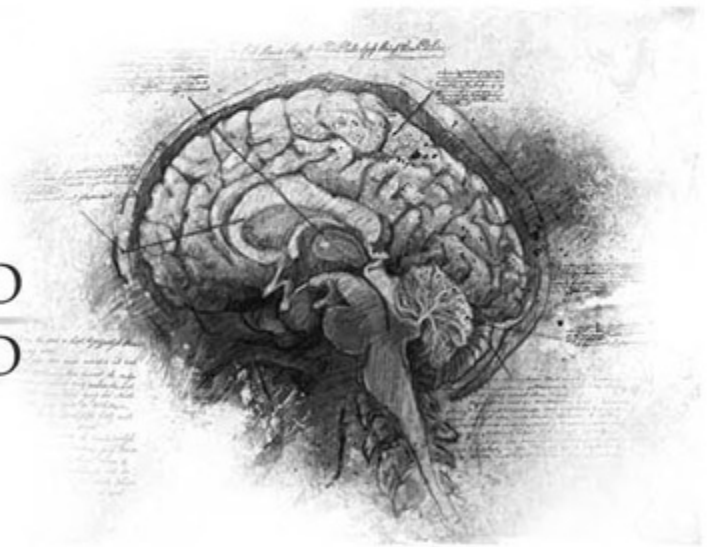
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Courageuse*

*Défaut : Rigide*



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Sa mère est morte en lui donnant naissance. Son père est mort 10 ans plus tard dans la mine du village de Melwan suite à un éboulement. Elle a entendu son père agoniser pendant 2 jours via les conduits d'aération de la mine, sans pouvoir le sauver. Elle a été traumatisée.

