

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Daeskanyr Adhúil

Joueur: Simon

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Combattant

Description: Svelte, cheveux rasés courts, visage renfrogné et oeil au beurre noir. Tri-Kaze

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 1

Créativité: 5

Raison: 3

Ideal: 1

### Avantages

Endurant

Esprit solide

### Désavantages

Dépendance

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Haches 6

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 13/8 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 7/2 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 10/5 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Tabatière, Briquet, Un dé poli par la f(...)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Parade



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Sa mère l'a abandonné avec son père enfant. A 6 ans, il est enrôlé de force dans une brigade de mercenaires, "L'écusson Cendré". A 13 ans, il essaye de s'enfuir du camp mais est retrouvé 5 jours plus tard. Il est puni par une large cicatrice dans le dos qu'il cache depuis. Il cherche à acheter sa liberté en récoltant suffisamment d'argent via les missions que lui confie l'Ecusson.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●● ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif

## Travers

Passion: 5

Subversion: 5

Émotivité: 1

Doute : 3

Culpabilité: 1



Points d'Expérience:    Reste: 15      Total: 100

Faits marquants :