

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Daeskanyr Adhüil**

Joueur : **Simon**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **Svelte, cheveux rasés courts, visage renfrogné et oeil au beurre noir. Tri-Kaze**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Endurant

Esprit solide

Désavantages

Dépendance

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Haches 6

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Hache de bataille dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 6
- ⊗ Offensive
Att : 13/8 Def : 6 Rap : 6
- ⊗ Défensive
Att : 7/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊗ Rapide
Att : 10/5 Def : 6 Rap : 9
- ⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

Tabatière, Briquet, Un dé poli par la f(...)

⊗ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

Parade

⊗ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Sa mère l'a abandonné avec son père enfant. A 6 ans, il est enrolé de force dans une brigade de mercenaires, "L'écusson Cendré". A 13 ans, il essaye de s'enfuir du camp mais est retrouvé 5 jours plus tard. Il est puni par une large cicatrice dans le dos qu'il cache depuis. Il cherche à acheter sa liberté en récoltant suffisamment d'argent via les missions que lui confie l'Ecusson.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : _____

