

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Daeskanyr Adhûil

Joueur : Simon

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Svelte, cheveux rasés courts, visage renfrogné et oeil au beurre noir. Tri-Kaze

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 3

Ideal : 1

### Avantages

Endurant

Esprit solide

### Désavantages

Dépendance

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Haches 6

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 13/8 Def : 6 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 7/2 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 6 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Tabatière, Briquet, Un dé poli par la f(...)

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Parade

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11




Ogham :




## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Sa mère l'a abandonné avec son père enfant. A 6 ans, il est enrolé de force dans une brigade de mercenaires, "L'Écusson Cendré". A 13 ans, il essaye de s'enfuir du camp mais est retrouvé 5 jours plus tard. Il est puni par une large cicatrice dans le dos qu'il cache depuis. Il cherche à acheter sa liberté en récoltant suffisamment d'argent via les missions que lui confie l'Écusson.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

**Défaut : Impulsif**

## 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 1**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 15    Total : 100

Faits marquants :

