

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Daeskanyr Adhúil

Joueur : Simon

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Svelte, cheveux rasés courts, visage renfrogné et oeil au beurre noir.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Endurant

Esprit solide

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Hache de bataille

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/9 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 13/12 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 7/6 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 10/9 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)



Équipement

Tabatière, Briquet



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Parade



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

-Sa mère l'a abandonné avec son père enfant -Il a été enrolé de force dans une brigade de mercenaires, "L'écusson Cendré" -A essayé de s'enfuir du camp de mercenaire une fois, a été puni par une large cicatrice dans le dos qu'il cache -Cherche à acheter sa liberté en réalisant des missions pour le groupe de mercenaires.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

