

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Daeskanyr Adhúil**

Joueur : **Simon**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : *Svelte, cheveux rasés courts, visage renfrogné et oeil au beurre noir.*

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Endurant

Esprit solide

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Haches **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Hache de bataille dom: 3

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 10/9 Def: 9 Rap: 6

⊕ Offensive  
Att: 13/12 Def: 6 Rap: 6

⊕ Défensive  
Att: 7/6 Def: 12 Rap: 6

⊕ Rapide  
Att: 10/9 Def: 6 Rap: 9

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Bouclier Osag (1)



# ⊕ Équipement

Tabatière, Briquet

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



 Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

-Sa mère l'a abandonné avec son père enfant -Il a été enrolé de force dans une brigade de mercenaires, "L'écusson Cendré" -A essayé de s'enfuir du camp de mercenaire une fois, a été puni par une large cicatrice dans le dos qu'il cache -Cherche à acheter sa liberté en réalisant des missions pour le groupe de mercenaires.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

