

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Ellina Darla

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 27 Peuple : Tarish

Métier : Varigal

Description : Tarish au cheveux noir, attaché en queue de cheval. Yeux bleu

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Orientation 6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/7 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 11/8 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 9/6 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 10/7 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Outre d'eau 1l _____
 Sac de couchage _____
 Briquet _____
 Couteau de dépeçage _____
 15m de corde _____
 5 torche _____
 Amadou _____
 Trousse de soin _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence

Ellina est une tarish qui n'a jamais connu les siens. Ayant été abandonné par sa famille à cause de ses yeux bleus, signe de malheur chez les tarish, elle fut laissée pour morte dans la Forêt des Murmures. Recueilli par un varigal qui passait par là, elle fût élevée sur les chemins, apprenant les chemins de traverse et les codes des varigaux. Aimant la nature, elle peut passer des mois sans revenir dans une ville, préférant la quiétude de la forêt. Ses pas l'on peu à peu ramené vers la Forêt des Murmures, un lieu qui la hante depuis son enfance. Peu importe où elle se situe en Tri-Kazel, elle peut entendre l'appel de la forêt. Qui trouveras-t-elle et surtout, qui l'appelle ?

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Précautionneuse

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandon par sa famille Rencontre avec Urlaf, un varigal, qui est devenu son père adoptif

