

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Ellina Darla

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : F Âge : 27 Peuple : Tarish

Métier : Varigal

Description : Tarish au cheveux noir, attaché en queue de cheval. Yeux bleu

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Orientation 6

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/7 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 11/8 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 9/6 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/7 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

Outre d'eau 1l \_\_\_\_\_  
 Sac de couchage \_\_\_\_\_  
 Briquet \_\_\_\_\_  
 Couteau de dépeçage \_\_\_\_\_  
 15m de corde \_\_\_\_\_  
 5 torche \_\_\_\_\_  
 Amadou \_\_\_\_\_  
 Trousse de soin \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence

Ellina est une tarish qui n'a jamais connu les siens. Ayant été abandonné par sa famille à cause de ses yeux bleus, signe de malheur chez les tarish, elle fut laissée pour morte dans la Forêt des Murmures. Recueilli par un varigal qui passait par là, elle fût élevée sur les chemins, apprenant les chemins de traverse et les codes des varigaux. Aimant la nature, elle peut passer des mois sans revenir dans une ville, préférant la quiétude de la forêt. Ses pas l'on peu à peu ramené vers la Forêt des Murmures, un lieu qui la hante depuis son enfance. Peu importe où elle se situe en Tri-Kazel, elle peut entendre l'appel de la forêt. Qui trouveras-t-elle et surtout, qui l'appelle ?

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Précautionneuse

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandon par sa famille Rencontre avec Urlaf, un varigal, qui est devenu son père adoptif

