

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Joël

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Cheveux châains courts, barbu, yeux bleus, bras musclés mais plutôt fin.

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Leste

Chanceux

### Désavantages

Fragile

Obtus

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●○○+(EMP:3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus :    Malus :

Disc : Orientation 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:2)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att: 3/8 Def: 13 Rap: 5
- ⊗ Offensive  
Att: 6/11 Def: 10 Rap: 5
- ⊗ Défensive  
Att: 0/5 Def: 16 Rap: 5
- ⊗ Rapide  
Att: 3/8 Def: 10 Rap: 8
- ⊗ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 5

## Défense:

00000 00000

## Rapidité:

00000

## Armures:



## ⊗ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

---

---

---

## ⊗ Arts de combat

---

---

---

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 10 / 10



## Ogham:



## Exaltation

Score: 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs:

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs:

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Son père enseigna très tôt à Joël et à sa petite sœur Laetitia les rudiments de la chasse. Elle se montra plus habile à l'arc, tandis que Joël compensait par son inventivité. Il créait des pièges en partant de presque rien, dans lesquels ses proies tombaient aisément. Malgré cela, il sentit une certaine compétition entre eux, ce qui le poussa sans cesse à vouloir attraper seul des proies toujours plus grosses. Grâce à sa capacité à créer, il progressa dans l'artisanat du bois pour concevoir des pièges et des armes toujours plus efficaces pour chasser et se défendre. Souvent plongé dans ses créations ou en chasse, Joël eut tendance à négliger ses relations avec les habitants de son village.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

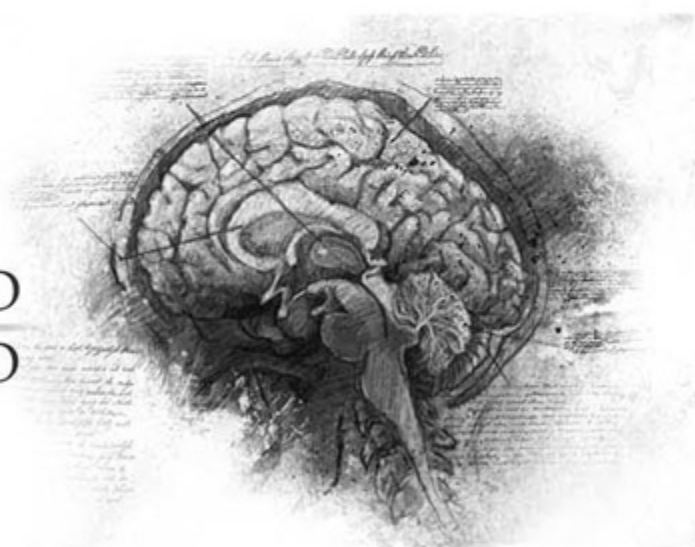
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Mauvaise estime

## Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors d'une chasse avec son père et un autre chasseur, il a vu ce dernier se faire massacrer par un ours alors qu'ils campaient. Son père et lui combattirent et réussirent ensuite à tuer la bête.

