

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Joël**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : Cheveux châains courts, barbu, yeux bleus, bras musclés mais plutôt fin.

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue

Leste

Chanceux

### Désavantages

Fragile

Obtus

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●●○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/8 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 6/11 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 0/5 Def : 16 Rap : 5



Rapide

Att : 3/8 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Son père enseigna très tôt à Joël et à sa petite sœur Laetitia les rudiments de la chasse. Elle se montra plus habile à l'arc, tandis que Joël compensait par son inventivité. Il créait des pièges en partant de presque rien, dans lesquels ses proies tombaient aisément. Malgré cela, il sentit une certaine compétition entre eux, ce qui le poussa sans cesse à vouloir attraper seul des proies toujours plus grosses. Grâce à sa capacité à créer, il progressa dans l'artisanat du bois pour concevoir des pièges et des armes toujours plus efficaces pour chasser et se défendre. Souvent plongé dans ses créations ou en chasse, Joël eut tendance à négliger ses relations avec les habitants de son village.



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Mauvaise estime



## Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors d'une chasse avec son père et un autre chasseur, il a vu ce dernier se faire massacrer par un ours alors qu'ils campaient. Son père et lui combattirent et réussirent ensuite à tuer la bête.

