

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Haran Vertuor**

Joueur: **Johankov**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Médecin**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Idéal: **3**

### Avantages

Aisance financière **5**

Beau

Vif d'esprit

Chanceux

### Désavantages

Myope

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

● ● ● 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

● 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

● ● ● ● 0 + (EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

● ● ● ● ● + (RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc: Outil magientiste 6

Disc:

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/1 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 7/4 Def : 7 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 1/-2 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 4/1 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 100  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

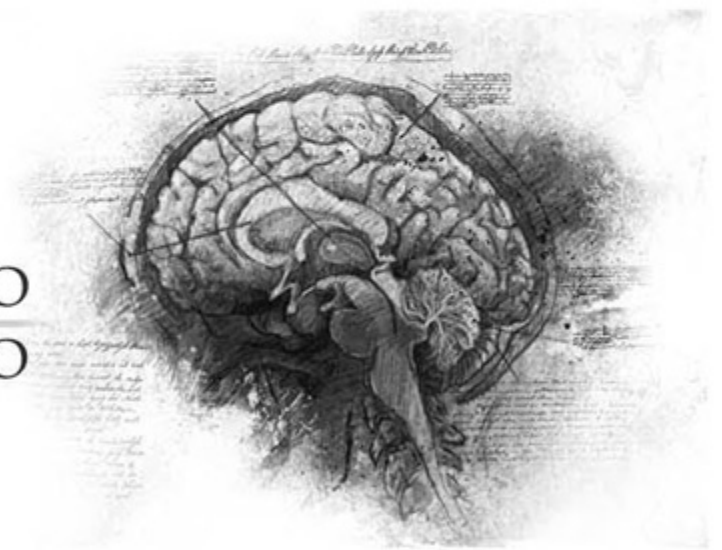
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Anticonformiste

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---