

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Marged      Joueur : \_\_\_\_\_  
 Sexe : F Âge : 31 Peuple : Tri-Kazel      Métier : Chasseur  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4  
 Empathie : 2  
 Créativité : 5  
 Raison : 1  
 Idéal : 3

### Avantages

#### Désavantages

Ennemi  
 Traumatisme x3

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : 8  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc : Dressage d'animaux 6  
 Disc :  
 Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:1)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc : Observation 6  
 Disc :  
 Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc : Endurance 6  
 Disc : Escalade 6  
 Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:2)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:5)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc : Arcs 6  
 Disc :  
 Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:2)  
 Bonus :      Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/9 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 12/12 Def: 5 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 6/6 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 9/9 Def: 5 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 2  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise  
 Archerie

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Amour tragique - Maladie

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontanée

Défaut : Froide

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 200

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---