

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Anor

Joueur: Valentin

Sexe: H Âge: 30 Peuple: Osag

Métier: Demorthèn

Description: Demorthèn dans la plus pure tradition, Anor s'est voué à son art au contact de la nature avec

Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 2

Avantages

Esprit solide

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/3 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 10/5 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 6/1 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 8/3 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



Équipement

Herbes médicinales

Sacoche



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire

Né dans un petit village niche au cœur de la forêt des soupirs, André descend d'une longue ligne de Demorthen. Initié des son plus jeune âge, il a parcouru la forêt des soupirs pour se perfectionner dans son art.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

Défaut : Opportuniste



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : Invention de la potion de guérison des ongles incarnés A rédigé un livre "Les herbes médicinales pour les nuls"

